

**I Seminário Multidisciplinar sobre Games no Vale do São Francisco**  
Petrolina-PE, 22 e 23 de Maio de 2014

## **PROGRAMAÇÃO**

### **Dia 22/05 - Quinta-feira**

#### **Manhã**

- 08:00 Credenciamento  
09:00 Abertura  
09:30 Apresentação Musical - Classical Conspiracy  
09:30 Palestra "Games e Violência" com a Prof. Dr<sup>a</sup> **Lynn Alves**  
11:00 Mesa Redonda Games, Desenvolvimento e Design: Profa. Dra. Dinani Amorim, Prof. Dr. Ricardo Amorim, Prof. Dr. Luis Adolfo Andrade, Prof. MSc. Tenório Figueiredo, Profa. Esp. Iva Autina Cavalcante Lima Santos.

#### **Tarde**

- 14:00 Mesa redonda Games e Educação  
16:00 Apresentação de trabalhos (Pátio)
- Aplicação de inteligência artificial em jogos
  - Aplicabilidade das redes bayesianas nos jogos
  - Brincando com a fonologia para a construção do letramento
  - Neo sociedade: a interação invisível
  - O game code fred no ensino e aprendizagem de ciências
  - Uso da inteligência artificial em jogos eletrônicos

### **Dia 23/05 - Sexta-feira**

#### **Manhã**

- 08:30 - Palestra com o Prof. Me. Joao Ricardo Nickenig Vissoci  
10:30 - Mesa redonda Games e Saúde

#### **Tarde**

- 14:00 - Comunicações Orais

#### **SALA H11**

- Games, comunidades virtuais e processos educomunicativos
- Descobrimos possibilidades do jogo eletrônico canudos: visão de uma professora de história
- Os games no aprendizado lúdico do inglês
- Percepções de estudantes sobre games e a aprendizagem de sistemas do corpo humano

#### **SALA H12**

- Uso de games no ensino superior: caso do Code Fred
  - Processos de apropriação de letramento digital por idosos através de jogos digitais
  - Um dia com o mundo encantado dos jogos digitais na brinquedoteca Paulo Freire
  - Um jogo matemático para TVD: memória dos dobros
  - O uso dos jogos de lógica no ensino da matemática
- 17:00 - Sumô de Robôs - Prof. **Laécio Costa**  
18:00 - Apresentação Musical - Momento Quinteto